



Forscherkarte 1: Basteln und Bauen

Waldkauz an der Schnur

1. Knete aus Ton oder Salzteig Mäuse und einen Waldkauz.
2. Knote an jedes Rundholz gleich lange Schnüre und befestige sie an jeweils einem Tier.
3. Binde an jeden der Haken gleich lange Schnüre und befestige sie an jeweils einem Tier. Und los geht's: Schnell müssen die Schnüre auf die Rundhölzer gewickelt werden, um vorwärts zu kommen. Schaffen es die Mäuse, vor dem Waldkauz im sicheren Versteck zu sein?

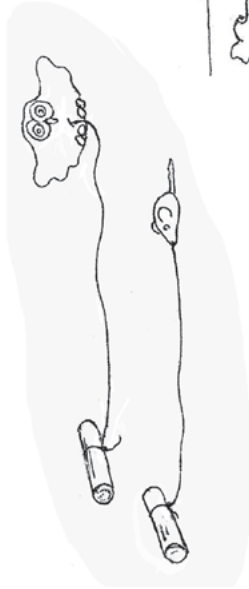


Illustration: U. Suckow



Forscherkarte 3: Forschen und Tüfteln

Geheimnisvolle Zeichen im Wald

Wie viele unterschiedliche Zeichen und Schilder entdeckst du im Wald? Zeichne deine Entdeckungen auf den Stamm bzw. male die Schilder entsprechend aus!

Findest du heraus, was die Zeichen und Schilder bedeuten?

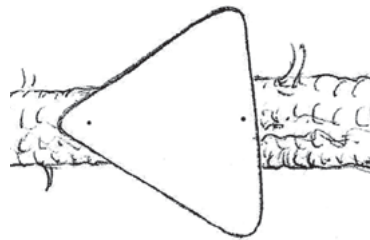
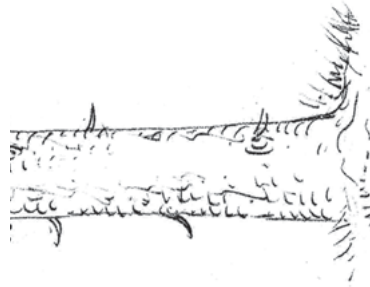


Illustration: U. Suckow



Forscherkarte 2: Forschen und Tüfteln

Vorsicht! Führe diesen Versuch nur mit einem Erwachsenen durch!

Lichtverstärkung

Die Augen einer Eule können Lichtstrahlen bündeln. Das kannst du auch – mit einer Lupe:

1. Suche ein Stück Holz mit heller Rinde, zum Beispiel von der Birke.
2. Halte eine Lupe senkrecht zur Sonne, also so, dass die Lupe möglichst viel Sonne sieht.
3. Jetzt wird's knifflig: Du musst den richtigen Abstand zum Holz finden. Tipp: Der kleine helle Punkt sollte so klein wie möglich werden.
4. Was passiert? Schreibe deine Beobachtung hier auf!

Illustration: U. Suckow



Forscherkarte 4: Zeichnen und Basteln

Hör mal!

Weißt du, welche Tiere nachts unterwegs sind? Und kennst du ihre Laute? Gehe auf www.najuversum.de in den Lebensraum Wald bei Nacht und mache das Hör-Gedächtnisspiel. Schreibe auf diese Karte, welche Tiere du erkannt hast!



Forscherkarte 5: Zeichnen und Rätseln

Nichts wie weg!

Hier hat ein Tier Angst. Welches Tier könnte das sein und vor wem hat es Angst? Male das Bild zuende!



Illustration: U. Suckow



Forscherkarte 6: Basteln und Bauen

Deine Prick-Eule

Du brauchst:

- eine Pricknadel (oder verwende alternativ eine Sticknadel, die du in einen Korken stichst)
- eine Unterlage wie Moosgummi
- die groß kopierte Eulenvorlage auf festem Tonpapier



Und so geht's:

Stich mit der Pricknadel die vorgegebenen Pünktchen nach. Ist das geschafft, kannst du deinen Waldkauz an das Fenster kleben oder ein Teelicht daraus basteln.

Illustration: U. Suckow



Forscherkarte 7: Forschen und Tüfteln

Linientreu

Ziehe eine gerade Linie mit Kreide auf den Boden. Male am Ende der Linie eine Maus. Stell dir vor, du bist ein Waldkauz.

Es ist dunkel und du fliegst durch den Wald. Versuche mit verbundenen Augen auf der Linie zu balancieren. Ein Kind zieht hinter dir eine Linie, dann ist der nächste dran. Wer schafft es, durch den Wald zu fliegen, ohne an einen Baum zu stoßen?



Illustration: U. Suckow



Forscherkarte 8: Spielen und Spaß haben

Federnpusten

Stibitz eine Daunenfeder aus einem Kissen oder einer Bettdecke. Und schon kann es losgehen: Versucht die Feder durch Pusten so lange wie möglich in der Luft zu halten. Es verliert derjenige, dessen Feder als erste den Boden berührt.



Illustration: U. Suckow



Bitte kopieren, entlang dieser Linie ausschneiden und auf DIN A4 vergrößern!



Forscherkarte 10: Forschen und Tüfteln

Ausgewürgt: Meine Gewölle-Karte

Finder: _____

Fundort: _____

Datum des Fundes: _____

Größe des Gewölles (Länge/Breite): _____

Das Gewölle stammt wahrscheinlich von diesem Tier: _____

Gewölle-Inhalt

- Knochen
- Federn
- Insekten
- Sonstiges, und zwar _____



Illustration: U. Suckow



Forscherkarte 9: Zeichnen und Rätseln

Wo bin ich?

Findest du heraus, wie viele Tiere sich im Wald versteckt haben?



Illustration: U. Suckow

